

Управление по образованию администрации Московского района г. Минска  
Государственное учреждение образования  
«Центр дополнительного образования детей и молодёжи «Ранак» г. Минска»

**СЦЕНАРИЙ**  
развлекательной программы  
«Детективное агентство Елены Холмс»

Автор:  
культурный организатор 1 категории, методист  
Ковалёва Елена Михайловна

**СЦЕНАРИЙ**  
**развлекательной программы**  
**«ДЕТЕКТИВНОЕ АГЕНТСТВО Елены Холмс»**

<b>ФАНФАРЫ</b>	
<i>Выход ведущего</i>	
<b>Ведущий</b>	<p>Добрый день, дорогие ребята! Вам, наверное, не терпится узнать, что же сегодня будет происходить? Мы решили открыть детективное агентство и пригласили вас - юных детективов. И прямо сейчас мы приступим к вашему обучению. Меня зовут детектив Елена Холмс, я пра-правнучка того самого Шерлока Холмса! Сегодня я проверю, готовы ли вы к работе детектива.</p> <p>Хороший детектив обладает такими качествами как: внимание, хорошая память, чувство времени, сообразительность, интуиция, логическое мышление, способность к перевоплощению. И, конечно же, любой детектив должен уметь пользоваться профессиональным сленгом.</p>
<p><b><i>Игра «ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СЛЕНГ»</i></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ То, с чего начинается детектив (преступление);</li> <li>✓ ручной портрет преступника (отпечатки пальцев); <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ браслеты, не украшающие дам (наручники); <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ участковый с дикого запада (шериф);</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>✓ нечто бессмертное, как уверяют многие (мафия);</li> <li>✓ то, что под силу только Знатокам (следствие); <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ если это имеешь - спи спокойно! (алиби); <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ тет-а-тет по-полицейски: (допрос).</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>	
<b>Ведущий</b>	<p>Любой детектив должен иметь представление о предметах, которые его окружают, и о тех звуках, которые они издают. Сейчас вы услышите 11 различных звуков, кто узнал, что это – поднимайте руку. Внимание — слушаем!</p>
<p><b><i>Музыкальная игра «ЗВУКИ»</i></b></p> <p>авария; вертолет; волк; голуби; дождь; погремушка; храп; разбитая посуда; стрельба; скрип двери.</p>	
<b>Ведущий</b>	<p>Поскольку детективу следует обладать острым зрением, отличным слухом, и другими качествами, следующее задание покажет, в какой степени уважаемые участники развили свои природные качества.</p> <p>На экране будут изображены различные вещества. Простой человек скажет, что они все одинаковые, но детектив, внимательно посмотрев, с точностью определит их содержимое. Внимание на экран.</p>
<p><b><i>Мультимедийная игра «ЗОРКИЙ ГЛАЗ»</i></b></p> <p>На экране изображено: Сахар, соль, мука, овсяная крупа, стиральный порошок, манная крупа.</p>	

<b>Ведущий</b>	Находясь на месте преступления, опираясь на собранные улики, детектив должен воссоздать версию произошедшего. Представьте, что на месте преступления вы обнаружили ряд улик. Предложите свою версию преступления по имеющимся уликам.
<p style="text-align: center;"><b>Мультимедийная игра «УЛИКИ ГОВОРЯТ»</b>  <i>По уликам дети описывают преступление</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ билет на самолёт, накладные усы, разбитые очки;</li> <li>✓ алмазная брошь, разбитое стекло, маска грабителя;</li> <li>✓ лук и стрелы, карта, племя индейцев;</li> </ul>	
<b>Ведущий</b>	У сыщика должна быть хорошая память. Очень часто бывает, что одно и то же преступление совершает один и тот же преступник. Я зачитываю описание дел из архивов. Задача – узнать и назвать художественное произведение (сказку), описанное в виде ряда фактов преступления.
<p style="text-align: center;"><b>Игра «СЛУШАЕТСЯ ДЕЛО»</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Гражданка Л., ведущая сомнительный образ жизни, обманным путем завладела жилплощадью гражданина З. После того, как действия гражданки Л. были квалифицированы как незаконный захват жилища, пришел гражданин П. и выселил гражданку Л. с жилой площади гражданина З.  <i><u>Лиса, Петух, Заяц. Сказка «Заячья избушка»</u></i></li> <li>✓ Некий долгожитель, гражданин К., не пользующийся успехом у женщин, похитил молодую, красивую гражданку В. с целью насильственного вступления в брак. Не имеющий достаточного жизненного опыта гражданин И. раскрывает секрет долгожителя К. и убивает его. После чего гражданин И. вступает в семейный союз с освобожденной гражданкой В.  <i><u>Кащей Бессмертный, Василиса Прекрасная, Иванушка</u></i></li> <li>✓ Красивая, но коварная госпожа, устраняет со своего пути еще более красивую госпожу - свою соперницу. Тяжкие последствия этого преступления повлекли за собой недопустимо большие затраты на погребение последней. Но умершая воскресла благодаря необычному средству реанимации, которое до сих пор не используется в медицине.  <i><u>Сказка о Спящей царевне и о семи богатырях</u></i></li> <li>✓ Гражданин С.Б. категорически запретил своей супруге проникать в определенное жилое помещение. Вследствие неумемного любопытства она нарушила запрет. Гражданин С.Б. по этой причине совершил покушение на свою супругу, но убить ему помешали ее близкие родственники.  <i><u>Синяя Борода</u></i></li> </ul> <p style="text-align: center;"><i>Тот, кто ответил правильно – выходит на сцену</i></p>	
<b>Ведущий</b>	Чтобы установить личность преступника, многие детективы

	<p>вживаются в его образ. То же самое предстоит сейчас нашим участникам. Я зачитываю описание преступника, а вы изображаете этого преступника средствами мимики и пантомимики. После того, зрители аплодисментами выберут победителя.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Игра «ВОЙДИ В ОБРАЗ»</b></p> <p style="text-align: center;"><i>Дети изображают то, что зачитывает ведущий</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Его походку нельзя было спутать ни с какой другой, так как он передвигался как-то скачкообразно, а голова была всегда наклонена несколько вправо. И еще он постоянно напевал: «А я девушек люблю...»</li> <li>✓ Это был высокий мужчина с гордо поднятой головой и широкой грудью. Руки он постоянно держал в карманах и лишь изредка вынимал левую руку, чтобы почесать в затылке. При этом его глаза бегали в разные стороны, а правая нога изредка подергивалась.</li> <li>✓ Высокая женщина, правая нога короче левой. Одна бровь выше другой. Часто плачет, плач переходит в смех.</li> <li>✓ Старушка, голова и ноги трясутся при ходьбе. Походка прыгающая. Старушка подозрительно часто оглядывается, покашливает.</li> <li>✓ Маленькая женщина с кривыми ногами. При ходьбе часто посапывает и посвистывает.</li> </ul>	
<b>Ведущий</b>	<p>Далее вам необходимо, как настоящему сыщику, научиться находить предметы. Посмотрите на экран и найдите непарные предметы.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Игра «НАЙДИ НЕПАРНЫЙ ПРЕДМЕТ»</b></p>	
<b>Ведущий</b>	<p>Многоуважаемые детективы! Нам поступило сообщение, что из тюрьмы бежала банда преступников. Поступили приметы по которым вы должны догадаться, кто это.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Игра «ВНИМАНИЕ РОЗЫСК»</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Это - главарь, крестный мафии. Маленького роста, круглый, хитрый. Глазки бегают туда-сюда, размер ноги - маленький, хорошо маскируется под кактус. Никогда не брился. <i>«Ежик»</i></li> <li>✓ Этот преступник берет всех не умом, а силой. Некоторые считают его добрым. Но в злом состоянии - он опасен! Подпольная кличка - Вышибало. Работает только в сезон процветания "малины" - незаконного подпольного бизнеса. Остальное время живет на собственные сбережения. <i>«Медведь»</i></li> <li>✓ Стукач, так как имеет для подслушивания дар, которым его наградила природа. Для серьезного дела он не подходит потому, что постоянно "косит", натываясь на двери, столбы, полицию.</li> </ul>	

«Заяц»

- ✓ Этот преступник является посыльным между главарями известных банд, так как имеет быстрые ноги. Внимание! Особая примета: может подглядывать в окна на высоких этажах.

«Жираф»

- ✓ Этот преступник выслеживает мелких стукачей, которые прячутся в норах. Особые приметы: Умеет втираться в доверие людей ради сухого пайка.

«Кот»

- ✓ Мелкая воровка, которая промышляет свою деятельность исключительно в туристических местах. Работает под прикрытием в жанре пародий. Особые приметы: Самая ближайшая родственница человека.

«Обезьяна»

- ✓ Является извозчиком преступных группировок. Особые приметы: Может заменить пешеходный переход.

«Зебра»

- ✓ Всеми известный преступник, который подчищает носом улики на месте преступления.

«Слон»

<b>Ведущий</b>	Для того, чтобы получать секретные задания от штаб-квартиры – вам необходимо освоить азбуку Морзе. Слушаем зашифрованные песни и отгадываем.
<b><i>Музыкальная игра «АЗБУКА МОРЗЕ»</i></b> <b><i>Ребята слушают песни</i></b>	
<b>Ведущий</b>	Молодцы, ребята! Вы прошли все испытания и доказали, что у вас есть способности, чтобы стать настоящим детективом! Поэтому каждый из вас получает значок настоящего детектива!
<i>Каждый участник детективного агентства получает значок детектива</i>	
<b>Ведущий</b>	Быть может, кто-то из вас в будущем выберет профессию детектива, поэтому я желаю вам удачи, у вас обязательно всё получится! До свидания! До новых встреч!